# Manueller Test – See played tiles from each player

Durchführung: Ein Demo-Spiel durchführen. Spieler mit Klicken auf den PlayerPanel

Erwartung: Wenn ein Spieler ausgewählt wird, werden auf dem Spielfeld die entsprechen Spielsteine von diesem Spieler farblich hinterlegt

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test

Wenn das Spiel außer planmäßig beendet wird.

Client verlässt das Spiel bevor er dran ist

1. DAU-Test
2. Auffälligkeiten